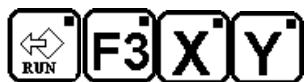
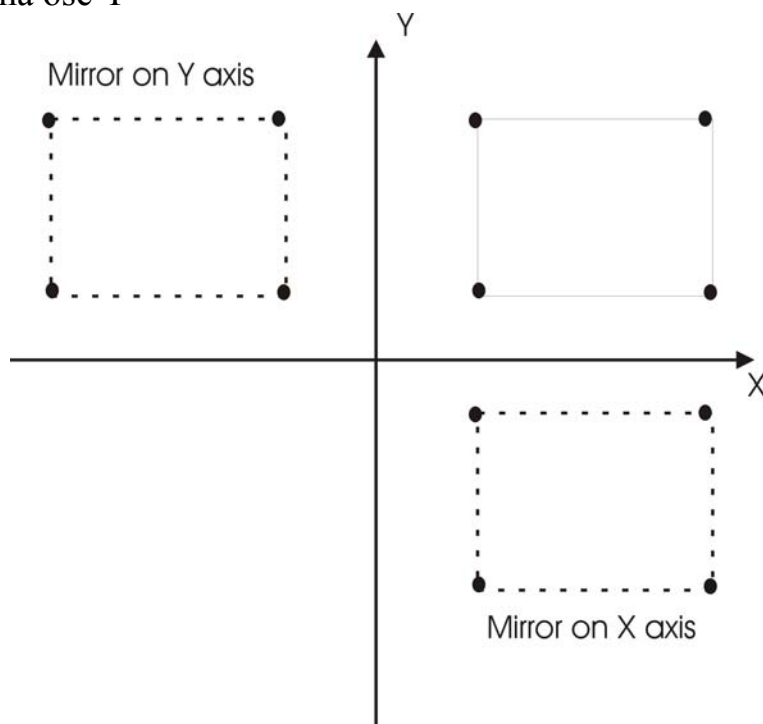


7. 8. Zrcadlení programu

Zrcadlení uloženého programu provedete výběrem os (X,Y), z kterých chcete program zrcadlit.

Předtím než dáte příkaz programu funkcí RUN stiskněte F3 a vyberte X osu, ze které chcete, aby byl zrcadlen uložený program.

Zrcadlo na ose Y



Vyber osy



Start program