


MENU VÝPOČTY AKTIVOVÁNO

Použitím **MENU KALKULACE** můžete aktivovat 3 funkce: stiskněte klávesy 1 až 3, abyste do těchto funkcí mohli vstoupit. **Tyto funkce umožňují počítat středy geometrických obrazců:**

1 STRED
2 BODY
2 STRED KRUZNICE
3 BODY DOTEK
3 BODY ULOZ
3 STRED
4 BODY
F1 MENU

5.1 STŘED MEZI DVĚMA BODY

Tato funkce, která zjišťuje střed mezi dvěma body, funguje ve všech osách současně. Střed mezi dvěma body umístěnými v prostoru naleznete vztahením k osám X, Y a Z.


MENU STŘED MEZI DVĚMA BODY AKTIVOVÁNO


Najedte nástrojem tak, až se dotkne prvního bodu a údaj potvrďte stisknutím klávesy AXIS.



VÝBĚR OSY

Najedte nástrojem tak, aby se dotkl druhého bodu a údaj potvrďte stisknutím klávesy AXIS



Displeje os zobrazují hodnoty, které vás tím, že najedete pojezdem do nuly, navedou na střed dílu.

POZNÁMKA: Funkce STŘED KRUHU a STŘED MEZI DVĚMA A VÍCE BODY BODY mohou být použity společně s funkcemi KOREKČNÍ FAKTOR, SOUČET OS, PŘEVOD NA PALCE, RELATIVNÍ MĚŘENÍ a AKTIVNÍ KOMPENZACE NÁSTROJE. NEMOHOU být použity při provádění programu nebo obvodu obrazce.

5.2 STŘED KRUHU



STŘED OBVODU KRUHU AKTIVOVÁN

Použitím klávesy F3 vyberte rovinu, kde je obvod umístěn (XY, XZ, YZ, W není dovoleno).



VÝBĚR PRACOVNÍ ROVINY, ZAČÁTEK VKLÁDÁNÍ DAT

NASTAVENÍ PRVNÍHO BODU

Najedte nástrojem tak, až se dotkne prvního bodu a potom stiskněte SET.

SET

NASTAVENÍ DRUHÉHO BODU

Najed'te nástrojem tak, až se dotkne druhého bodu a údaj potvrďte stisknutím SET.



NASTAVENÍ TŘETÍHO BODU



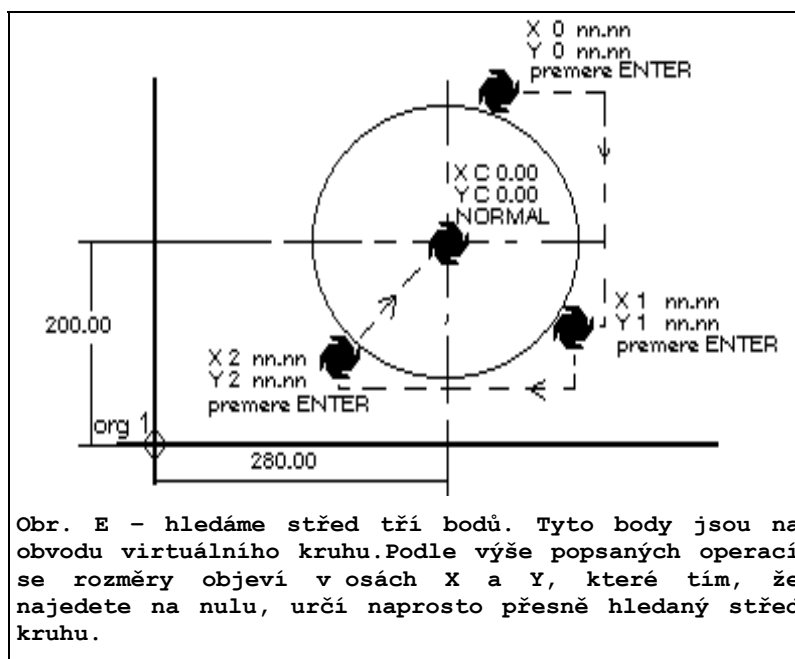
Najed'te nástrojem tak, až se dotkne třetího bodu a údaj potvrďte stisknutím SET.



Displeje ukazují rozměry, které tím, že najedete na nulu, umístí nástroj přesně do středu kruhu.

PŘÍKLAD:

Na následujícím obrázku č.5 je znázorněno nalezení STŘEDU KRUHU na základě známých tří bodů. Určení souřadnic těchto tří bodů je dáno dotekem nástroje v požadovaném bodě a opakováním výše popsané operace. Takto byste měli postupovat dokud nezískáte rozměry, které se vztahují ke středu, a které vás najetím na nulu navedou do STŘEDU KRUHU.



5.3 STŘED OBVODU OBDÉLNÍKU STŘED 4 BODY



MENU STŘED OBVODU OBDÉLNÍKU AKTIVOVÁNO

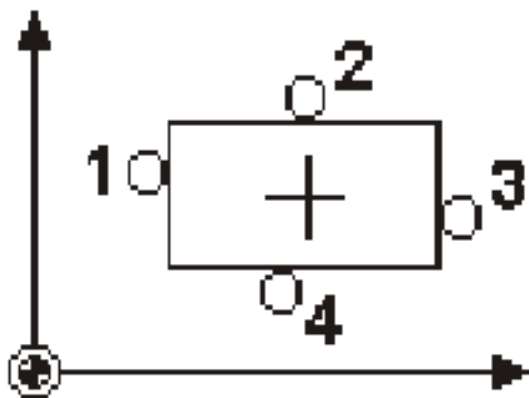
Stisknutím klávesy F3 vyberte rovinu, kde bude obvod umístěn (XY, XZ, YZ, W není dovoleno).



VÝBĚR PRACOVNÍ ROVINY



ZAČÁTEK VKLÁDÁNÍ DAT





Požadované údaje pro nalezení středu obvodu obdélníku jsou 4 body umístěné na 4 stranách obvodu tak, jak vidíte na obrázku.

Opakujte najetí nástrojem do jednotlivých bodů na obvodu a postup nakonec potvrďte klávesou SET.

Postup:

Najed'te pojezdem do prvního bodu na obvodu a stiskněte **SET**.



Stejný postup u ostatních bodů, jakmile budou všechny 4 vloženy, zobrazí se na dvou displejích nějaké hodnoty. Tyto hodnoty tím, že najedete pojezdem na nulu, navedou nástroj přesně do středu obvodu.