

<b>1. ÚVOD</b> .....	<b>1.1</b>
<b>2. KLÁVESNICE</b> .....	<b>2.1</b>
2.1 ABSOLUTNÍ / RELATIVNÍ .....	<b>2.1</b>
2.2 PŘEVOD MM / PALCE .....	<b>2.4</b>
<b>3. MENU NASTAVENÍ</b> .....	<b>3.1</b>
3.1 NULOVÁ REFERENCE / NULOVÝ BOD .....	<b>3.2</b>
3.1.1 NULOVÁNÍ ABSOLUTNÍHO ZAČÁTKU Z NULOVÉHO BODU .....	<b>3.2</b>
3.2 NULOVÁNÍ A NASTAVENÍ RELATIVNÍCH ZAČÁTKŮ .....	<b>3.3</b>
3.2.1 NASTAVENÍ ROZMĚRŮ V RELATIVNÍM ZAČÁTKU .....	<b>3.3</b>
3.2.2 VYVOLÁNÍ ZAČÁTKU .....	<b>3.3</b>
3.3 NÁSTROJE .....	<b>3.4</b>
3.3.1 PŘÍKLAD PROGRAMOVÁNÍ NÁSTROJE .....	<b>3.5</b>
3.3.2 VYVOLÁNÍ NÁSTROJE ULOŽENÉHO V PAMĚTI .....	<b>3.6</b>
<b>4. MENU PARAMETRY</b> .....	<b>4.1</b>
4.1 SMĚR ODEČÍTÁNÍ .....	<b>4.1</b>
4.2 SOUČET DVOU OS .....	<b>4.2</b>
4.3 KOREKTOR .....	<b>4.3</b>
4.4 ROZLIŠOVACÍ SCHOPNOST ODEČÍTÁNÍ A NÁSOBITEL .....	<b>4.4</b>
<b>5. MENU VÝPOČTY</b> .....	<b>5.1</b>
5.1 STŘED MEZI DVĚMA BODY .....	<b>5.1</b>
5.2 STŘED KRUHU .....	<b>5.2</b>
5.3 STŘED OBDÉLNÍKU .....	<b>5.4</b>
<b>6. MENU OBVOD</b> .....	<b>6.1</b>
6.1 VRTÁNÍ NA KRUHOVÉM OBVODU .....	<b>6.1</b>
6.2 OBVOD V KARTÉZSKÝCH SOUŘADNICÍCH .....	<b>6.2</b>
6.3 OBVOD V POLÁRNÍCH SOUŘADNICÍCH .....	<b>6.4</b>
6.4 OBLOUK OBVODU .....	<b>6.6</b>
6.5 VYVOLÁNÍ OBVODU .....	<b>6.8</b>
<b>7. MENU PROGRAMY</b> .....	<b>7.1</b>
7.1 VS2000 PAMĚŤ .....	<b>7.1</b>
7.2 VYTVÁŘENÍ PROGRAMU .....	<b>7.1</b>
7.3 PROGRAMOVÁNÍ PŘES KLÁVESNICI .....	<b>7.2</b>
7.4 PROGRAMOVÁNÍ DOTEKEM NÁSTROJE .....	<b>7.5</b>
7.5 ULOŽENÍ PROGRAMU .....	<b>7.6</b>
7.6 ZMĚNY KROKŮ PROGRAMU .....	<b>7.7</b>
7.6.1 VSTUP DO PROGRAMU .....	<b>7.7</b>
7.6.2 VYMAZÁVÁNÍ V PROGRAMU .....	<b>7.7</b>
7.6.3 ÚPLNÉ VYMAZÁNÍ PROGRAMU .....	<b>7.8</b>
7.7 PROVÁDĚNÍ PROGRAMU .....	<b>7.9</b>
7.8 ZRCADLENÍ PROGRAMU .....	<b>7.11</b>
<b>8. PRACOVNÍ MENU</b> .....	<b>8.1</b>
8.1 PRAVOÚHLÉ VNITŘNÍ TVAROVÁNÍ .....	<b>8.2</b>
8.2 VRTÁNÍ V MŘÍŽCE .....	<b>8.4</b>

<b>9. VŠECHNY FUNKCE VE ZKRATCE .....</b>	<b>9.1</b>
---	------------